

# Liebe Geesthofeltern!

Kinder sind in unserem Reitstall herzlich willkommen!

Wir freuen uns, dass der „Nachwuchs“ sich für Pferde begeistert und wollen dies mit Ereignissen wie Kinder-Ostern, Casino-Basteln, Jugend-Unternehmungen, Kinderweihnacht... unterstützen. Natürlich bietet sich ein Stall (zumal mit Spielplatz) als optimaler Erkundungs- und Erlebnisort an. Trotzdem ist es wichtig, einige Regeln einzuhalten, damit niemand gefährdet wird und die anderen Einsteller sich nicht gestört fühlen:

- Fremde Pferde werden nicht gefüttert oder angefasst.
- In den Stallgassen bzw. in der Nähe von Pferden wird nicht gerannt, geturnt, gelärmt... Um alle Pferde wird ein großer Bogen gemacht.
- Kinder können sich schwer vorstellen, dass sie von den Treckerfahrern (besonders) schlecht gesehen werden. Daher bitte um alle Fahrzeuge mit laufendem Motor einen großen Bogen machen!!
- Wenn eure Kinder sich ohne Aufsicht im Casino, auf dem Spielplatz o.ä. aufhalten, müssen die Eltern diese Orte anschließend auf Schäden prüfen und (mit den Kindern) die Ordnung wieder herstellen.
- Auf der Bande, auf unseren Maschinen und auf den Stroh- und Heuballen wird nicht herum geklettert.
- Auf der Tribüne und im Longiervorraum bitte ruhig verhalten, solange geritten wird.
- Auf dem Springplatz darf nur mit Einverständnis der anwesenden Reiter gespielt werden. Bitte nichts in den Wasserdurchtritt werfen.
- Kinder bitte nicht ohne Aufsicht auf die besetzten Weiden lassen.
- Grundsätzlich ist es Kindern und Jugendlichen verboten, ohne Reitkappe auf dem Gelände des Geesthofes zu reiten.
- Bitte nicht in den Stallgassen oder am Putzplatz reiten.
- Um ausreichend Versicherungsschutz zu haben, ist es sinnvoll in den Reitverein einzutreten und/oder eine Unfallversicherung abzuschließen.

Liebe Einsteller!

Bitte habt Verständnis dafür, dass Kinder sich manchmal schwer in Zaum halten können. Sprecht sie (oder die Eltern) an, wenn etwas schief läuft, so können sie es am besten lernen.

**Vielen Dank, Finn ,John, Babsi und Hauke Behrmann**